



DUELO 20 SEGUNDOS

REGULAMENTO DO CAMPEONATO ESTADUAL 2025



Atualizado em 03/02/2025

1. Finalidade

Regulamentar a Disciplina Duelo 20 Segundos no Campeonato Estadual no âmbito da FTERJ, difundindo e estimulando a prática do Tiro esportivo, através de competições.

As etapas da disciplina Duelo 20s, poderão ser realizadas nos clubes filiados, em estandes **Outdoor** (Aberto) ou **Indoor** (Fechado).

2. Campeonato

O Campeonato Estadual será no formato de 04 Etapas Online, disputados nos clubes filiados a FTERJ, das quais a média dos 02 melhores resultados serão somadas ao resultado da final presencial no CCTN. A Final é **Obrigatória** e seu resultado terá peso 03. O resultado será confrontado entre todos os participantes, classificando do maior para o menor, estabelecendo-se a posição no ranking de cada Categoria e Classe.

3. Calendário 2025

1ª Etapa Online	2ª Etapa Online	3ª Etapa Online	4ª Etapa Online	Final
08 e 09 Fevereiro	24 e 25 Maio	12 e 13 Julho	13 e 14 Setembro	10, 11 e 12 Outubro

Ficará a cargo do Clube filiado, determinar se as provas serão no sábado e/ou domingo e o horário de início das mesmas.

4. Inscrições e Valores atualizados em 2025

Valores da FTERJ que deverão ser pagos através de boletos no ato da inscrição no site.

1 - Prova	R\$ 27,50	6 - Provas	R\$ 92,50
2 - Provas	R\$ 47,50	7 - Provas	R\$ 102,50
3 - Provas	R\$ 62,50	8 - Provas	R\$ 112,50
4 - Provas	R\$ 72,50	9 - Provas	R\$ 122,50
5 - Provas	R\$ 82,50	10 - Provas	R\$ 132,50

Fica facultado ao Clube sede, a cobrança de taxa de uso para as despesas com alvos e realização da prova. (O valor da taxa não deve ser superior ao valor por prova)

5. Categorias e Classes

5.1. Categorias: Sênior - Entre 30 e 59 anos / Master – Acima de 60 anos / Damas.

5.2. Mudança de Categoria: O atleta mudará de Categoria a partir de 01 de Janeiro do ano em que faz aniversário. Esta medida visa evitar que atletas cheguem a Etapa Final, com idade acima da categoria que concorrerá na final.

5.3. O atleta poderá optar por permanecer na Categoria Sênior ou migrar da Master para a Sênior, a opção deverá ser feita pelo próprio através de e-mail, direcionado a secretaria@fterj.org.br, antes da primeira etapa e prevalecerá para todo o campeonato.

5.4. Critérios para definição das Classes e Reclassificações:

Os Atletas terão suas classes definidas pela média dos 02 (dois) melhores resultados das etapas Online, obtidos no campeonato do ano anterior. **As etapas com resultados “zerados”, não serão considerados na média.**

Atletas que estejam iniciando ou que não participaram por um período igual ou superior a um ano, terão as suas Classes definida pelo 1º resultado.

Categoria	Classe	Divisão	Duelo 20s - Pontos	Duelo 20s 10m - Pontos
Sênior	A	Pistola Maior	171 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Pistola Maior	146 à 170	84,01 à 96,00
Sênior	C	Pistola Maior	até 145	até 84,00
Sênior	A	Pistola Menor	184 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Pistola Menor	até 183	até 96,00
Sênior	A	Revólver Maior	183 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Revólver Maior	150 à 182	84,01 à 96,00
Sênior	C	Revólver Maior	até 149	até 84,00
Sênior	A	Revólver Menor	186 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Revólver Menor	até 185	até 96,00
Sênior	A	Snub CBTE	*	96,01 à 120,10
Sênior	B	Snub CBTE	*	até 96,00
Única		Snub 5 Tiros	*	*
Master	A	Pistola Maior	*	90,01 à 120,10
Master	B	Pistola Maior	*	até 90,00
Master	A	Pistola Menor	*	*
Master	A	Revólver Maior	*	90,01 à 120,10
Master	B	Revólver Maior	*	até 90,00
Master	A	Revólver Menor	*	*
Master	A	Snub CBTE	*	*
Dama	A	Pistola Maior/Menor	Revólver Maior/Menor	Revólver Snub CBTE

6. Disposições Gerais

a) Estandes permitidos

Outdoor (Aberto) ou **Indoor** (Fechado).

b) Altura dos Alvos

Os alvos e atiradores deverão estar no mesmo nível. O Centro do alvo deverá estar a 1,40m do nível do solo onde se encontra o atirador (Posto de Tiro) com as tolerâncias abaixo.

Estande	Altura Correta	Variação Permitida
25 m	1,40 m	+ 0,10 m / - 0,20 m
10 m	1,40 m	+/- 0,05 m

c) Sinal de início (Timer) ou Ativação dos Alvos (Minuteria)

Timer: Quando for utilizado na prova, não haverá tolerância ao tempo de execução das séries (20s). Será descontado o melhor tiro da série por cada disparo efetuado após o sinal de parada e aplicada penalização de menos 2 (dois) pontos por disparo.

Minuteria: Impactos obtidos com as silhuetas em movimento serão admitidos, considerando no máximo o comprimento de rasgo de 1,5 (uma vez e meia) o calibre utilizado.

d) Falha de munição ou arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo total da prova.

e) Tiro Cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado com menos 2 (dois) pontos por impacto. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta se desejar, informar imediatamente ao árbitro que o impacto não seja atribuído em seu alvo.

f) Penalidades para impactos a mais

- Duelo 20 Segundos: Serão computados os 20 (vinte) impactos de valores mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos por impacto excedente.

- Duelo 20 Segundos 10m: Serão computados os 10 (dez) impactos de valores mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos por impacto excedente.

g) Desempates

O primeiro critério de desempate será a maior quantidade de impactos com valor "X", permanecendo o empate, a maior quantidade de impactos com valor "10", persistindo o empate, a quantidade de impactos com valor "9" e assim sucessivamente e se ainda persistir o empate, será aplicado o número da matrícula na FTERJ, ficando em vantagem a menor (mais antiga).

h) Calibradores

Os Calibradores, também conhecidos como plugues aferidores, são ferramentas indispensáveis para leitura correta da pontuação nas provas de tiro esportivo, tendo em vista que o furo deixado no alvo não tem o mesmo diâmetro do projétil.

Sempre que houver dúvidas nos impactos, o calibrador deverá ser utilizado de maneira centralizada no furo, tomando cuidado para que nenhum movimento lateral deforme o furo.

Funções dos calibradores positivos:

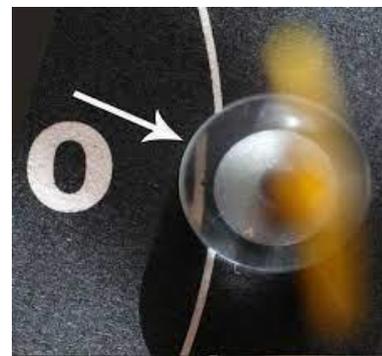
- 1- Examinar a borda do flange para determinar se o tiro duvidoso tocou ou interrompeu o anel de maior valor no alvo.
- 2- Verificar se ocorreu mais de um tiro no mesmo furo.
Ao inserir o plug pela primeira vez, a resistência é maior onde passou apenas um projétil.

Recomenda-se que o alvo seja plugado apenas uma vez e marcado com a letra "P" para indicação.

Se houver alguma incerteza relacionada à pontuação, o benefício da dúvida deverá ser atribuído ao atirador.



Plugs	Aplicações
.224	.22 LR
.32	.32 SW e 7.65
.38	.38 , .357, .380, 9mm, 38 SA
.40	.40 SW e 10mm
.45	.45, 44 SPL, 44 Mag , 454 Casull



Observações

- As armas poderão ser disparadas em ação dupla ou simples, a critério do atleta.
- Sistema de pontaria: Mira Aberta
- Eventos ou furos compensadores, se presentes, integram o comprimento máximo do cano.
- Armas e Carregadores poderão ser Municados / Alimentados / Carregados com suas capacidades máximas.
- Não serão permitidas pistolas utilizadas nas provas regulamentadas pela ISSF, tais como: Walther GSP e OSP, Pardini SP1, HP, GPE e K22 (Pst), Feinwerkbau AW93, Hammerli P20 e 280, Morini CM84E, CM82M e CM32 e outras similares.
- Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.
- Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro que cubram o tornozelo (maléolo) bem como qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.
- Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF vigentes.
- Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final de todas as séries. Os mesmo deverão ser armazenados após o encerramento da etapa **por 15 dias**.
- **Alvos reaproveitados (obreados), não serão permitidos nas séries de prova, ficando facultada a sua utilização nos ensaios.**

- Quando no posto de tiro, nenhum tipo de auxílio será permitido ao atleta. Caso necessite de assistência, deverá solicitar ao Diretor da Prova.
- Delegados e Atletas deverão ter conhecimento das regras e cuidar para que as mesmas sejam cumpridas.
- Não é permitido o uso de talas anatômicas ou especialmente desenvolvidas para a mão do atleta. Talas anatômicas, não se confundem com as empunhaduras semi-anatômicas como as de borracha ou madeira tipo Pachmayr (estas permitidas). As mesmas deverão ser obrigatoriamente ambidestras.



- Casos omissos serão dirimidos conforme Regulamento do Campeonato Brasileiro de Tiro Esportivo CBTE, Regulamento Geral de Carabina Pistola e Rifle, e, por fim, pela Diretoria da FTERJ, nesta ordem.

7. Comandos

- “PISTA QUENTE! O tempo de 1 minuto de preparação começa a partir de agora!”;
O Atleta poderá usar esse tempo para fazer visadas e muniar carregadores, Jet Loader e Speed Loader.
- “Para a série de ENSAIO, carregar!”;
 - Na sequência: “ATENÇÃO”
 - Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo e fazendo um ângulo não superior à 45° (quarenta e cinco graus) com a vertical;
 - Os alvos serão fechados, reabrindo após 7 (sete) segundos, permanecendo abertos durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os disparos;
 - Encerrada a série de ensaio, novo comando: “ARMAS EM SEGURANÇA e na sequência” PISTA FRIA”.
 - Após a Troca dos alvos de ensaio pelo de prova: “PISTA QUENTE”, confirmam seus alvos!
 - Carregar para a primeira série, Prontos? Atenção!! **(não haverá novos comandos de “carregar”)**. A cada nova série haverá o comando **“ATENÇÃO”**.
 - Após o término de cada série, inicia-se o tempo de 40 segundos (Intervalo) para recarregar, aguardando a próxima série.
- Ao final da prova será dado o comando: “PROVA ENCERRADA” / “ARMAS EM SEGURANÇA” (Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (utilizando safety flag na câmara).
- O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;
 - **Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.**

8. Divisões

1. Revólver Calibre Menor

Calibre .22 , cano de até seis e meia polegadas.

2. Revólver Calibre Maior

Calibres .32, .38, .357 Mag., 9mm,.454, .44 e .45 , cano de até seis e meia polegadas.

3. Revólver Snub 5 Tiros

Calibres .32, .38, .357 , cano até 2,5 Pol. capacidade no tambor: 5 Cartuchos e mira fixa.

4. Revólver Snub CBTE

Calibres .32, .38, .357, 9mm, 44, cano até 3 Pol. , capacidade no tambor: livre , mira fixa ou regulável.

5. Pistola Calibre Menor

Calibres .22 LR, 6,35mm , cano de até seis polegadas.

6. Pistola Calibre Maior

Calibres 7,65 (.32 ACP), .380 ACP, .38, .38 SA, .38 TPC, 9mm, .40, .44 ou .45 , cano até seis polegadas.

9. Penalidades

- É proibido fumar na linha de tiro.
- O atleta ao se dirigir ao Diretor da Prova deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar os demais atiradores e de forma educada.
- No caso de infração ao presente Regulamento ou não cumprimentos das decisões do Diretor da Prova, serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares, nesta ordem:
- Advertência Verbal.
- Penalização em 2 (dois) pontos no resultado da prova em que ocorreu a infração.
- Desclassificação.
- O Atirador poderá recorrer quando houver discordância entre o mesmo e a organização da Prova. Para tal, o mesmo deverá enviar e-mail à FTERJ, até às 12 horas da terça feira após a realização da Prova. Para a análise do recurso será cobrada uma taxa, não restituível em caso de não acolhimento do recurso, de R\$ 100,00, a ser depositada na conta da FTERJ (acima informada), cujo comprovante deverá estar anexado ao e-mail. Os alvos das Provas deverão ser guardados até as 16 horas da terça feira seguinte ao fim de semana de realização das provas.



DUELO 20s Estande Outdoor ou Indoor



REGULAMENTO DA MODALIDADE

I - Descrição da Prova

- b) Distância**
25 (Vinte e cinco) metros.
- c) Alvo**
De Tiro Rápido com uma obréia branca de 5 (cinco) cm de diâmetro no centro.
- d) Posição**
De pé sem nenhum tipo de apoio.
- e) Empunhadura**
Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.
- f) Ensaio**
5 (cinco) disparos em 20 segundos.
- g) Prova**
20 (vinte) disparos distribuídos em 4 (quatro) séries de 20 (vinte) segundos.



DUELO 20s 10m Estande Outdoor ou Indoor



REGULAMENTO DA MODALIDADE

I- Descrição da Prova

- a) Distância**
10 (dez) metros.
- b) Alvo**
De Pistola de Precisão
- c) Posição**
De pé sem nenhum tipo de apoio.
- d) Empunhadura**
Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.
- e) Ensaio**
5 (cinco) disparos em 20 Segundos.
- f) Prova**
10 (dez) disparos distribuídos em 2 (duas) séries de 20 (vinte) segundos.
- g) Pontuação Especial**
Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.
- h) Lançamento de resultados**
Os resultados deverão ser lançados no sistema com pontuação total mais o número de "X" em duas casas decimais pelo Delegado Local. **Ex.: 110 pontos e 5 X Total 110,05 (5.10 = 50 + 5."X" = 60).**