



DUELO 20 SEGUNDOS

REGULAMENTO DO CAMPEONATO

ESTADUAL 2026

Atualizado em 19/01/2026



1. Finalidade

Regulamentar a Disciplina Duelo 20 Segundos no Campeonato Estadual no âmbito da FTERJ, difundindo e estimulando a prática do Tiro esportivo, através de competições.

As etapas da disciplina Duelo 20s, poderão ser realizadas nos clubes filiados, em estandes **Outdoor** (Aberto) ou **Indoor** (Fechado).

2. Campeonato

O Campeonato Estadual será no formato de 04 Etapas Online, disputados nos clubes filiados a FTERJ, das quais a média dos 02 melhores resultados serão somadas ao resultado da final presencial. A Final é **Obrigatória** e seu resultado terá peso 03. O resultado será confrontado entre todos os participantes, classificando do maior para o menor, estabelecendo-se a posição no ranking de cada Categoria e Classe.

3. Calendário 2026

1ª Etapa Online	2ª Etapa Online	3ª Etapa Online	4ª Etapa Online	Final
28 e 29 Março	30 e 31 Maio	11 - 12 Julho	15 - 16 Agosto	25-26-27 Setembro

Ficará a cargo do Clube filiado, determinar se as provas serão no sábado e/ou domingo e o horário de início das mesmas.

4. Inscrições e Valores atualizados em 2026

Valores da FTERJ que deverão ser pagos através de boletos no ato da inscrição no site.

1 - Prova	R\$ 30,00	6 - Provas	R\$ 120,00
2 - Provas	R\$ 55,00	7 - Provas	R\$ 135,00
3 - Provas	R\$ 75,00	8 - Provas	R\$ 150,00
4 - Provas	R\$ 90,00	9 - Provas	R\$ 165,00
5 - Provas	R\$ 105,00	10 - Provas	R\$ 180,00

Fica facultado ao Clube sede, a cobrança de taxa de uso para as despesas com alvos e realização da prova. (O valor da taxa não deve ser superior ao valor por prova)

5. Categorias e Classes

5.1. Categorias: Sênior - Entre 30 e 59 anos / Master – Acima de 60 anos / Damas.

5.2. Mudança de Categoria: O atleta mudará de Categoria a partir de 01 de Janeiro do ano em que faz aniversário. Esta medida visa evitar que atletas cheguem a Etapa Final, com idade acima da categoria que concorrerá na final.

5.3. O atleta poderá optar por permanecer na Categoria Sênior ou migrar da Master para a Sênior, a opção deverá ser feita pelo próprio através de e-mail, direcionado a secretaria@fterj.org.br, antes da primeira etapa e prevalecerá para todo o campeonato.

5.4. Critérios para definição das Classes e Reclassificações:

Os Atletas terão suas classes definidas pela média dos 02 (dois) melhores resultados das etapas Online, obtidos no campeonato do ano anterior. **As etapas com resultados “zerados”, não serão considerados na média.**

Atletas que estejam iniciando ou que não participaram por um período igual ou superior a um ano, terão as suas Classes definida pelo 1º resultado.

Categoria	Classe	Divisão	Duelo 20s - Pontos	Duelo 20s 10m - Pontos
Sênior	A	Pistola Maior	171 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Pistola Maior	146 à 170	84,01 à 96,00
Sênior	C	Pistola Maior	até 145	até 84,00
Sênior	A	Pistola Menor	184 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Pistola Menor	até 183	até 96,00
Sênior	A	Revólver Maior	183 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Revólver Maior	150 à 182	84,01 à 96,00
Sênior	C	Revólver Maior	até 149	até 84,00
Sênior	A	Revólver Menor	186 à 200	96,01 à 120,10
Sênior	B	Revólver Menor	até 185	até 96,00
Sênior	A	Snub CBTE	*	96,01 à 120,10
Sênior	B	Snub CBTE	*	até 96,00
Única		Snub 5 Tiros	*	*
Master	A	Pistola Maior	*	90,01 à 120,10
Master	B	Pistola Maior	*	até 90,00
Master	A	Pistola Menor	*	*
Master	A	Revólver Maior	*	90,01 à 120,10
Master	B	Revólver Maior	*	até 90,00
Master	A	Revólver Menor	*	*
Master	A	Snub CBTE	*	*
Dama	A	Pistola Maior/Menor	Revólver Maior/Menor	Revólver Snub CBTE

6. Disposições Gerais

a) Estandes permitidos

Outdoor (Aberto) ou **Indoor** (Fechado).

b) Altura dos Alvos

Os alvos e atiradores deverão estar no mesmo nível. O Centro do alvo deverá estar a 1,40m do nível do solo onde se encontra o atirador (Posto de Tiro) com as tolerâncias abaixo.

Estande	Altura Correta	Variação Permitida
25 m	1,40 m	+ 0,10 m / - 0,20 m
10 m	1,40 m	+/- 0,05 m

c) Sinal de início (Timer) ou Ativação dos Alvos (Minuteria)

Timer: Quando for utilizado na prova, não haverá tolerância ao tempo de execução das séries (20s). Será descontado o melhor tiro da série por cada disparo efetuado após o sinal de parada e aplicada penalização de menos 2 (dois) pontos por disparo.

Minuteria: Impactos obtidos com as silhuetas em movimento serão admitidos, considerando no máximo o comprimento de rasgo de 1,5 (uma vez e meia) o calibre utilizado.

d) Falha de munição ou arma

Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo total da prova.

e) Tiro Cruzado

Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado com menos 2 (dois) pontos por impacto. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta se desejar, informar imediatamente ao árbitro que o impacto não seja atribuído em seu alvo.

f) Penalidades para impactos a mais

- Duelo 20 Segundos: Serão computados os 20 (vinte) impactos de valores mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos por impacto excedente.
- Duelo 20 Segundos 10m: Serão computados os 10 (dez) impactos de valores mais baixos e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos por impacto excedente.

g) Desempates

O primeiro critério de desempate será a maior quantidade de impactos com valor "X", permanecendo o empate, a maior quantidade de impactos com valor "10", persistindo o empate, a quantidade de impactos com valor "9" e assim sucessivamente e se ainda persistir o empate, será aplicado o número da matrícula na FTERJ, ficando em vantagem a menor (mais antiga).

h) Calibradores

Os Calibradores, também conhecidos como plugues aferidores, são ferramentas indispensáveis para leitura correta da pontuação nas provas de tiro esportivo, tendo em vista que o furo deixado no alvo não tem o mesmo diâmetro do projétil.

Sempre que houver dúvidas nos impactos, o calibrador deverá ser utilizado de maneira centralizada no furo, tomando cuidado para que nenhum movimento lateral deforme o furo.

Funções dos calibradores positivos:

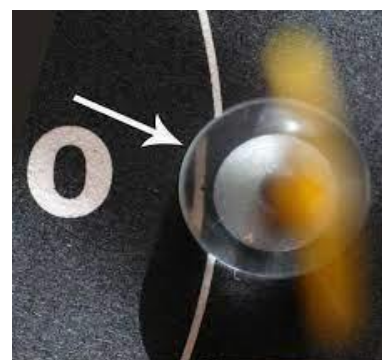
- 1- Examinar a borda do flange para determinar se o tiro duvidoso tocou ou interrompeu o anel de maior valor no alvo.
- 2- Verificar se ocorreu mais de um tiro no mesmo furo.
Ao inserir o plug pela primeira vez, a resistência é maior onde passou apenas um projétil.

Recomenda-se que o alvo seja plugado apenas uma vez e marcado com a letra “P” para indicação.

Se houver alguma incerteza relacionada à pontuação, o benefício da dúvida deverá ser atribuída ao atirador.



Plugs	Aplicações
.224	.22 LR
.32	.32 SW e 7.65
.38	.38 , .357, .380, 9mm, 38 SA
.40	.40 SW e 10mm
.45	.45, 44 SPL, 44 Mag , 454 Casull



Observações

- As armas poderão ser disparadas em ação dupla ou simples, a critério do atleta.
- Sistema de pontaria: Mira Aberta
- Eventos ou furos compensadores, se presentes, integram o comprimento máximo do cano.
- Armas e Carregadores poderão ser Municiados / Alimentados / Carregados com suas capacidades máximas.
- Não serão permitidas pistolas utilizadas nas provas regulamentadas pela ISSF, tais como: Walther GSP e OSP, Pardini SP1, HP, GPE e K22 (Pst), Feinwerkbau AW93, Hammerli P20 e 280, Morini CM84E, CM82M e CM32 e outras similares.
- Para fins de manutenção será aceita a utilização de componentes similares aos originais em forma, dimensão e função, mesmo que adaptados de outra arma permitida.
- Não é permitido o uso de calças, sapatos ou botas de tiro que cubram o tornozelo (maléolo) bem como qualquer outro equipamento, acessório ou expediente que vise facilitar o tiro, ou ainda, que contrarie o espírito destas regras.
- Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF vigentes.
- Os alvos deverão ser apurados na linha de tiro, sempre que possível, ao final de todas as séries. Os mesmos deverão ser armazenados após o encerramento da etapa **por 15 dias**.
- **Alvos reaproveitados (obreados), não serão permitidos nas séries de prova, ficando facultada a sua utilização nos ensaios.**

- Quando no posto de tiro, nenhum tipo de auxílio será permitido ao atleta. Caso necessite de assistência, deverá solicitar ao Diretor da Prova.
- Delegados e Atletas deverão ter conhecimento das regras e cuidar para que as mesmas sejam cumpridas.
- Não é permitido o uso de talas anatômicas ou especialmente desenvolvidas para a mão do atleta. Talas anatômicas, não se confundem com as empunhaduras semi-anatômicas como as de borracha ou madeira tipo Pachmayr (estas permitidas). As mesmas deverão ser obrigatoriamente ambidestras.

Talas Vedadas	Talas Permitidas
	

- Casos omissos serão dirimidos conforme Regulamento do Campeonato Brasileiro de Tiro Esportivo CBTE, Regulamento Geral de Carabina Pistola e Rifle, e, por fim, pela Diretoria da FTERJ, nesta ordem.

7. Comandos

- “PISTA QUENTE! O tempo de 1 minuto de preparação começa a partir de agora!”;
O Atleta poderá usar esse tempo para fazer visadas e municiar carregadores, Jet Loader e Speed Loader.
- “Para a série de ENSAIO, carregar!”;
- Na sequência: “ATENÇÃO”
 - Após o comando “atenção”, as armas deverão ser empunhadas com uma ou duas mãos e apontadas para o solo e fazendo um ângulo não superior à 45° (quarenta e cinco graus) com a vertical;
 - Os alvos serão fechados, reabrindo após 7 (sete) segundos, permanecendo abertos durante 20 (vinte) segundos, tempo em que deverão ser realizados os disparos;
 - Encerrada a série de ensaio, novo comando: “ARMAS EM SEGURANÇA e na sequência” PISTA FRIA”.
 - Após a Troca dos alvos de ensaio pelo de prova: “PISTA QUENTE”, confirmam seus alvos!
 - Carregar para a primeira série, Prontos? Atenção!! (não haverá novos comandos de “carregar”). A cada nova série haverá o comando “ATENÇÃO”.
 - Após o término de cada série, inicia-se o tempo de 40 segundos (Intervalo) para recarregar, aguardando a próxima série.
- Ao final da prova será dado o comando: “PROVA ENCERRADA” / “ARMAS EM SEGURANÇA” (Armas em segurança” significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (utilizando safety flag na câmara).
- O comando de “descarregar” poderá ser dado a qualquer momento que for necessário;
 - Não será permitido o manuseio de armas e munições enquanto a pista estiver em segurança.

8. Divisões

1. Revólver Calibre Menor

Calibre .22 , cano de até seis e meia polegadas.

2. Revólver Calibre Maior

Calibres .32, .38, .357 Mag., 9mm, .454, .44 e .45 , cano de até seis e meia polegadas.

3. Revólver Snub 5 Tiros

Calibres .32, .38, .357 , cano até 2,5 Pol. capacidade no tambor: 5 Cartuchos e mira fixa.

4. Revólver Snub CBTE

Calibres .32, .38, .357, 9mm, 44, cano até 3 Pol. , capacidade no tambor: livre , mira fixa ou regulável.

5. Pistola Calibre Menor

Calibres .22 LR, 6,35mm , cano de até seis polegadas.

6. Pistola Calibre Maior

Calibres 7,65 (.32 ACP), .380 ACP, .38, .38 SA, .38 TPC, 9mm, .40, .44 ou .45 , cano até seis polegadas.

9. Penalidades

- É proibido fumar na linha de tiro.
- O atleta ao se dirigir ao Diretor da Prova deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar os demais atiradores e de forma educada.
- No caso de infração ao presente Regulamento ou não cumprimentos das decisões do Diretor da Prova, serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares, nesta ordem:
- Advertência Verbal.
- Penalização em 2 (dois) pontos no resultado da prova em que ocorreu a infração.
- Desclassificação.
- O Atirador poderá recorrer quando houver discordância entre o mesmo e a organização da Prova. Para tal, o mesmo deverá enviar e-mail à FTERJ, até às 12 horas da terça feira após a realização da Prova. Para a análise do recurso será cobrada uma taxa, não restituível em caso de não acolhimento do recurso, de R\$ 100,00, a ser depositada na conta da FTERJ (acima informada), cujo comprovante deverá estar anexado ao e-mail. Os alvos das Provas deverão ser guardados até as 16 horas da terça feira seguinte ao fim de semana de realização das provas.



DUELO 20s **Estande Outdoor ou Indoor** **REGULAMENTO DA MODALIDADE**



I - Descrição da Prova

- b) Distância**
25 (Vinte e cinco) metros.
- c) Alvo**
De Tiro Rápido com uma ovréia branca de 5 (cinco) cm de diâmetro no centro.
- d) Posição**
De pé sem nenhum tipo de apoio.
- e) Empunhadura**
Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.
- f) Ensaio**
5 (cinco) disparos em 20 segundos.
- g) Prova**
20 (vinte) disparos distribuídos em 4 (quatro) séries de 20 (vinte) segundos.



DUELO 20s 10m **Estande Outdoor ou Indoor** **REGULAMENTO DA MODALIDADE**



I- Descrição da Prova

- a) Distância**
10 (dez) metros.
- b) Alvo**
De Pistola de Precisão
- c) Posição**
De pé sem nenhum tipo de apoio.
- d) Empunhadura**
Com uma ou duas mãos, a critério do atleta.
- e) Ensaio**
5 (cinco) disparos em 20 Segundos.
- f) Prova**
10 (dez) disparos distribuídos em 2 (duas) séries de 20 (vinte) segundos.
- g) Pontuação Especial**
Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.
- h) Lançamento de resultados**
Os resultados deverão ser lançados no sistema com pontuação total mais o número de "X" em duas casas decimais pelo Delegado Local. **Ex.: 110 pontos e 5 X Total 110,05 (5.10 = 50 + 5."X" = 60).**