



MODALIDADE: TIRO ESPORTIVO - AR COMPRIMIDO 2023

Revisão 02-02-2023

I. Finalidade:

- ✓ Estabelecer normas para os eventos estadual da FTERJ na disciplina de Ar Comprimido.

II. Campeonato Estadual:

- ✓ Etapas online nos clubes filiados à FTERJ.
- ✓ Datas das Etapas do Estadual:
 - 1ª Etapa: 16 a 19 de março (online)
 - 2ª Etapa: 04 a 07 de maio (online)
 - 3ª Etapa: 29 junho a 02 de julho (online)
 - 4ª Etapa: 24 a 27 de agosto (online)
 - FINAL NO CMTE – 06, 07 e 08 de outubro (**PESO 3**)
- ✓ Serão etapas online aproveitando os dois melhores resultados, destes dois melhores resultados será feito uma média.
- ✓ A FINAL presencial obrigatória terá peso três.
- ✓ **ATENÇÃO: é obrigatória a participação mínima em DUAS das quatro etapas + Final no CMTE**, para o Atleta completar o Campeonato Estadual. Será obtida pela soma dos 2 (dois) melhores resultados em todas as etapas de uma determinada disciplina dividida por 2 (dois). A este resultado será acrescido o resultado da Etapa Final com peso 3. O total desta soma indicará o Campeão Estadual de cada Disciplina.
- ✓ Como critério de desempate será considerada a melhor pontuação na final. Permanecendo o empate será considerado o melhor resultado nas séries da Final na ordem da última série para a primeira. Permanecendo o empate será verificada a quantidade de X ou 10 na final.
- ✓ Os Regulamentos de cada Modalidade serão os mesmos da ISSF, CBTE e FTERJ, no que **não** coincidir com o presente Regulamento.

III. Disciplinas do Ar-Comprimido e quantidade de provas por etapa:

- ✓ CMA de Ar – 10m - 01 provas - especial;



- ✓ CMA de Ar 25m - 25m - 01 provas - especial;
- ✓ Carabina WRABF Ar comprimido – Springer (mola) - 25m – 01 prova – especial;
- ✓ Carabina WRABF Ar Comprimido - Unlimited (PCP) -25m - 01 prova - especial;
- ✓ Silhueta Calibre 4.5 - Ar Comprimido - 01 prova - especial.

IV. Normas Disciplinares:

- ✓ É proibido fumar na linha de tiro, mesmo cigarros eletrônicos.
- ✓ O atleta ao se dirigir ao Diretor da Prova deverá fazê-lo de maneira a não atrapalhar os demais atletas e de forma educada.
- ✓ No caso de infração ao presente Regulamento ou não cumprimentos das decisões do diretor da prova serão aplicadas as seguintes penalidades disciplinares, nesta ordem:
 - Advertência Verbal.
 - Penalização em 2 (dois) pontos no resultado da prova em que ocorreu a infração.
 - Desqualificação.

V. **VESTIMENTA:** As provas da FTERJ seguirão as regras da CBTE e ISSF mesmo em Provas “Nacionais” **NÃO permitindo** o uso de Calça Jeans na Linha de Tiro, Roupas Camufladas, BOTAS ou calçados que passem do tornozelo, qualquer tipo de equipamento que auxilie na postura como munhequeiras, tornozeleiras, joelheiras, bandagens que auxiliem na sustentação de braços ou pernas, coletes para sustentação da coluna e similares.

VI. Durante as Tandas das provas, **NÃO** é permitido a um Atleta atirar sozinho. Caso isto venha a ocorrer, o CLUBE indicará um segundo Atleta para SIMULAR uma prova ou um treino (não precisa ser da mesma disciplina, mas deve ser com equipamento de ar comprimido) ao lado do Atleta que está fazendo a prova.

VII. Haverá PREMIAÇÃO a cada etapa do Estadual e na Final.

VIII. Valores das Inscrições:

- ✓ Cada Clube informará o valor da inscrição no programa de prova.



IX. As Disciplinas serão divididas em CATEGORIAS e estas em CLASSES para o Estadual:

✓ CATEGORIAS:

• **Gênero Masculino:**

- Infanto-Juvenil Masculino até 11 anos;
- Juvenil Masculino de 12 a 15 anos;
- Júnior Masculino de 16 a 20 anos;
- Sênior de 21 a 64 anos;
- Veterano Masculino a partir de 65 anos.

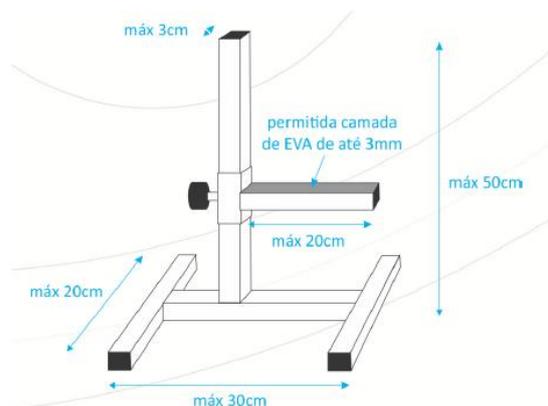
• **Gênero Feminino:**

- Infanto-Juvenil Feminino até 11 anos;
- Juvenil Feminino de 12 a 15 anos;
- Júnior Feminino de 16 a 20 anos;
- Dama de 21 a 55 anos;
- Máster Feminino a partir de 56 anos.

• **Para-atleta:**

- Todas as idades

OBSERVAÇÃO: A categoria **INFANTO-JUVENIL (ATÉ 11 ANOS)** poderá atirar utilizando um apoio conforme desenho abaixo, porém **SEMPRE** em pé, nunca sentado, salvo para-atletas cadeirantes. Um adulto poderá auxiliar o Infanto-juvenil a critério do Arbitro para “quebrar” e armar a mola da carabina, sempre com a ponta do cano para direção do Alvo. (regra CBTE)





✓ **CLASSES:**

- **Carabina Mira Aberta 10m (Sênior)**
 - Classe A 315 pontos ou mais
 - Classe B de 290 até 314 pontos
 - Classe C até 289 pontos
- **Carabinas WRABF:**
 - Categoria e Classe Única
- **Carabina Mira Aberta 25m:**
 - Classe A 290 pontos ou mais
 - Classe B até 289 pontos
- **Silhueta Calibre 4.5:**
 - Classe A – **acima** 110 de pontos
 - Classe B - até 109 pontos

X. Os atletas da FTERJ serão classificados em suas respectivas CLASSES da seguinte forma:

- ✓ **Mudança de CLASSE durante o Estadual:** não haverá mudança de Classe durante o Campeonato.
- ✓ **CMA 10m (Carabina Mira Aberta)**
 - Atletas que participaram do Estadual do ano anterior terão a média dos 2 melhores resultados de 2022 computados e serão alocados na respectiva classe para o ano vigente, salvo o Atleta que só tenha feito **UMA** prova em 2022, o resultado desta prova será a pontuação para classificação dele.
 - Atletas novos de **CMA 10m**, a partir da 1ª prova que realizarem no Estadual 2023.
- ✓ **SILHUETA (cal 4.5mm)**
 - Serão somados os dois melhores resultados de 2022 e divididos por dois, aqueles que possuírem a média acima de 110 pontos serão Classe A, aqueles que possuírem a média até 109 pontos serão Classe B.
 - Atletas novos de Silhueta cal 4.5mm – se fizerem mais de 110 pontos na 1ª prova serão Classe A se fizerem até 109 pontos serão Classe B.



- Sobre a Silhueta cal 4.5mm – caso o número de participantes aumente na Classe B, talvez seja necessário a criação da CLASSE C após a 2ª Etapa de 2022, com critério a ser definido em Reunião de Dirigente e Diretores.
- As disciplinas, **CMA 10m** e **SILHUETA** deverão ser **exclusivamente com calibre 4,5mm**.
- As provas de **CMA 25m (Ar Comprimido)** e **WRABF** poderão utilizar carabinas com os calibres de **4,5mm e 5,5mm**, os alvos de WRABF deverão ser apurados **SEMPRE** com **CALIBRADORES .224** para termos igualdade nos resultados.

Diretor de Provas de Ar Comprimido

Alex da S. Carvalho



REGULAMENTO CARABINA MIRA ABERTA 10m

Revisão 02-02-2023

A FTERJ utiliza o regulamento oficial de Confederação Brasileira de Tiro Esportivo (CBTE). Partes deste regulamento foram retirados do Regulamento da CBTE de CMA 10m de 11.02.2022

I. Finalidade

- ✓ Regular a prova de Carabina Mira Aberta 10m no âmbito da Federação de tiro Esportivo do Estado do Rio de Janeiro.

II. Descrição da Prova

a) Distância

- ✓ 10 (dez) metros.

b) Alvo

- ✓ De pistola de ar da ISSF.

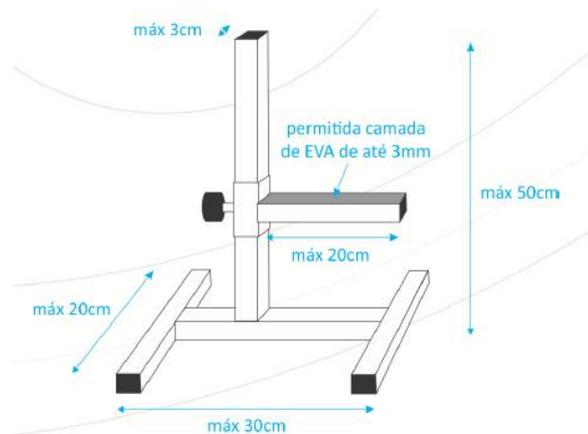


Código da LCL: 02A | ALVO PISTOLA DE AR A 10 METRO

c) Posição

- ✓ De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

Obs.: 1 - Para a categoria infanto-juvenil (até o ano em que completa 11 anos de idade) será permitido o apoio conforme especificações abaixo:



2 - O atleta infanto-juvenil poderá ter auxílio de terceiro, a critério do árbitro, exclusivamente para armar a carabina.

d) Arma

- ✓ **Serão permitidas todas as armas longas que contenham as seguintes especificações:**
- ✓ Calibre 4,5mm e Cano basculante;
- ✓ Miras abertas sem nenhum tipo de aparelho ótico.
- ✓ A alça de mira deve ficar obrigatoriamente à frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no mecanismo;
- ✓ Poderão ter filamento de fibra ótica na Maça e na Alça de Mira;
- ✓ O acionamento pode ser por mola metálica em espiral ou pelo sistema de mola pneumática. Exemplo: Gás RAM.
- ✓ Armas com peso com de até 5,5 Kg, incluindo as miras (o peso poderá ser original da arma ou complementado, desde que tal complemento se restrinja à parte interna da coronha).

III. Não será permitido:

- ✓ Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.
- ✓ Acessórios de armas olímpicas.
- ✓ Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, contrapesos externos na coronha, freio de boca, compensador,

garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto (caso seja original da arma, deverá estar zerada colada na coronha), qualquer tipo de apoio para mão sob a coronha, tubo prolongador do cano/maça de mira, coronha olímpica, prolongamento da telha como “guarda-mato” mais largo.

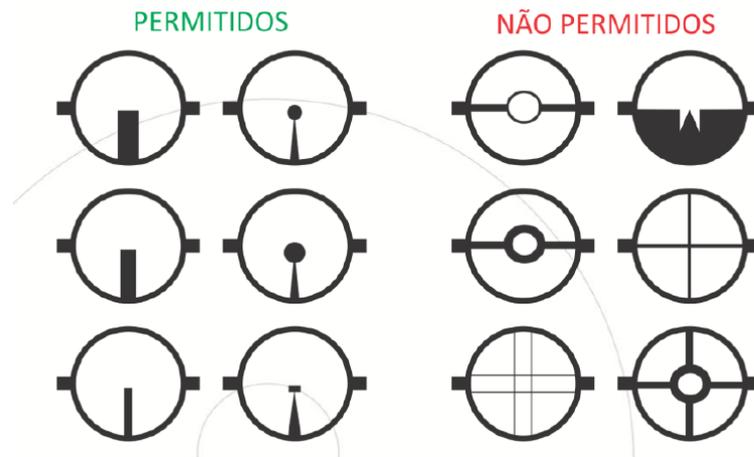
- ✓ Obs.: ponteira de cano ou “cocking lever” não se confunde com compensador, “air stripper” ou Prolongador de cano.



- ✓ A alça de mira deve ficar obrigatoriamente a frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no dispositivo (alteração CBTE).
- ✓ Soleira com regulagem vertical e horizontal. Caso este equipamento conste na arma (original ou adaptada), a mesma deverá ser alinhada e fixada, **PERMITIDO** qualquer ajuste ao corpo do atleta.
- ✓ Para fins de manutenção, serão aceitas a utilização de componentes similares aos originais em forma e função (inclusive aparelhagem de miras). Com relação a coronha, somente será aceita a substituição da peça original quando adaptada (ou reproduzida) de outra arma igualmente permitida.

IV. Serão permitidos:

- ✓ Alça de mira com ajuste micrométrico, mesmo que adaptada de qualquer outra arma.
- ✓ Túnel de massa de mira com *insertes* do tipo torre ou pino. Ajustes na altura da alça serão permitidos para efeito de alinhamento à massa com túnel, respeitado os limites constantes do Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.
- ✓ É permitido CRONÔMETRO na bancada para controle de tempo por parte do Atleta.



- ✓ Zigrinado em qualquer parte da coronha ou telha.



- ✓ Poderão ter filamento de fibra ótica na Maça e na Alça de Mira;
- ✓ Coronha de madeira ou polímero com perfil de caça ou sporter, conforme Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais. Ajustes de comprimento de coronha ou soleira, para maior ou menor serão permitidos, respeitados os limites constantes no mesmo regulamento ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.

V. Equipamento

- ✓ Não será permitido o uso de bancada móvel para descanso da arma no intervalo do tiro, exceção no momento da troca de alvo onde o equipamento pode ser apoiado na bancada.



- ✓ VESTIMENTA: As provas da FTERJ seguirão as regras da CBTE e ISSF mesmo em Provas “Nacionais” NÃO permitindo o uso de Calça Jeans na Linha de Tiro, Roupas Camufladas, BOTAS ou calçados que passem do tornozelo, qualquer tipo de equipamento que auxilie na postura como munhequeiras, tornozeleiras, joelheiras, bandagens que auxiliem na sustentação de braços ou pernas, coletes para sustentação da coluna e similares.
- ✓ O uso de luneta de observação sobre a bancada é permitido.
- ✓ Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.
- ✓ Tapa olho permitido no tamanho máximo de 10x3 cm, não é permitido abas LATERAIS.

VI. Competição

a) Ensaio

- ✓ Um alvo de ensaio com número de tiros livre.

b) Prova

- ✓ 10 (dez) séries de 3 (três) tiros em 10 (dez) alvos de prova, perfazendo 30 (trinta) disparos no total.
- ✓ Disparos involuntários ou que não atinjam o alvo serão contados como zero.
- ✓ Após o primeiro disparo de PROVA, o alvo de ensaio não poderá mais retornar ao transportador.

c) Tempo

- ✓ 35 (trinta e cinco) minutos para o ensaio e prova.

Obs.: 1 - Todos os alvos, inclusive Ensaio, deverão ser numerados e rubricados pela direção ou árbitro da prova. A rubrica poderá ser substituída por carimbo específico da direção ou árbitro.

2 - Os alvos serão entregues ao atleta imediatamente antes do tempo de preparação.

3 - Não é permitido qualquer objeto alheio à prova sobre a bancada. Uma flanela ou toalha é permitida,

- ✓ desde que inspecionada previamente pelo árbitro.

d) Pontuação especial

- ✓ Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.



e) **Comandos**

- ✓ "Seu tempo de 3 minutos de preparação começará a partir de agora"
- ✓ "Começar"
- ✓ "Faltam 5 minutos"
- ✓ "Prova encerrada – armas em segurança"

Obs.: 1 - Armas em segurança significa: abertas (quebradas sem armar a mola) e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de *safety flag* ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros.

2 - Não é permitido o municionamento durante o tempo de preparação.

VII. Falhas de munição ou de arma

- ✓ Serão consideradas como zero, se não solucionados no tempo destinado à prova.

I. **Tiro cruzado**

- ✓ Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.



VIII. Apuração

- ✓ Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova.

IX. Penalização para tiros dados a mais.

- ✓ Serão computados os impactos mais baixos de cada alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

X. CrITÉrios de DESEMPATE.

- ✓ Total de pontos da última série, penúltima, antepenúltima e assim sucessivamente até a primeira série.
- ✓ Caso permaneça o empate, número de X, seguidos pelo número de 10, seguidos pelo número de 9, número de 8 e número de 7 e assim sucessivamente, permanecendo o empate o Atleta mais velho será o vencedor.

Parte integral deste regulamento retirado da CBTE de 11-02-2022.

Diretor de Provas de Ar Comprimido

Alex da S. Carvalho



REGULAMENTO DA PROVA CMA 25 M – Ar Comprimido

Revisão 02-02-2023

I. Finalidade

- ✓ Regular a prova de CMA 25m Ar Comprimido no âmbito da Federação de Tiro Esportivo do Rio de Janeiro.

Esta prova SÓ PODE SER REALIZADA EM ESTANDES OUTDOOR, podendo haver uma proteção contra sol e chuva na linha de tiro para os Atletas e para os alvos.

II. Descrição da Prova

a) Distância

- ✓ 25 (vinte e cinco) metros.

b) Alvo

- ✓ Alvo composto de 3 (três) centros de alvo de revólver de precisão, com os centros olímpicos (X) na cor branca.





c) Posição

- ✓ De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.

d) Armas, Calibre e Equipamentos

- ✓ Serão permitidas todas as armas longas que contenham as seguintes especificações:
- ✓ Calibres 4,5mm e/ou 5,5 mm com Cano basculante;
- ✓ Miras abertas sem nenhum tipo de aparelho ótico. A maça de mira poderá ter o túnel de proteção;
- ✓ O acionamento pode ser por mola metálica em espiral ou pelo sistema de mola pneumática. Exemplo: Gás RAM.
- ✓ Armas com peso com de até 5,5 Kg, incluindo as miras (o peso poderá ser original da arma ou complementado, desde que tal complemento se restrinja à parte interna da coronha).

III. Não será permitido:

- ✓ Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.
- ✓ Acessórios de armas olímpicas.
- ✓ Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano.
- ✓ contrapesos externos na coronha, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto (**caso seja original da arma, deverá estar zerada colada na coronha**), qualquer tipo de apoio para mão sob a coronha, tubo prolongador do cano/maça de mira, coronha olímpica, prolongamento da telha como “guarda-mato” mais largo.
- ✓ A alça de mira deve ficar obrigatoriamente à frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no mecanismo.
- ✓ Fitas adesivas, fita grip ou emborrachada, esparadrapos, silicone, lixas, pintura "bate-pedra" ou qualquer material que venha a aumentar a aderência da mão ou corpo do atleta em qualquer parte da arma.

Obs.: ponteira de cano ou “cocking lever” não se confunde com compensador, “air stripper” ou Prolongador de cano.



Compensador ou "Air Stripper" Elite
Uso vedado

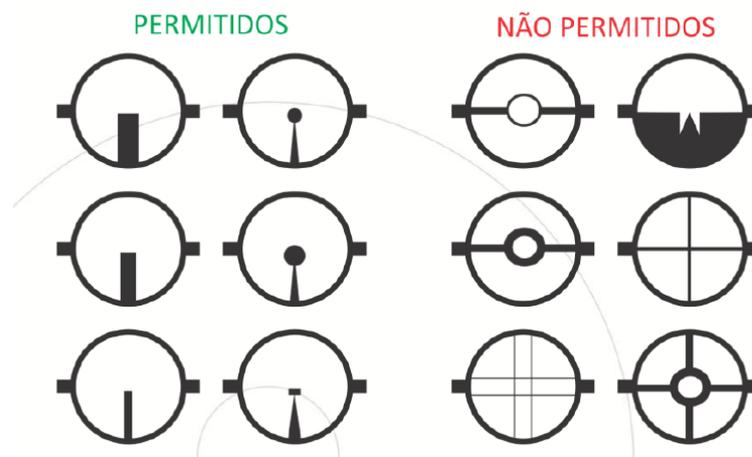
Compensador Rowan Engineering
Uso vedado

Ponteira ou "cocking lever" Elite
Uso Permitido

- ✓ A alça de mira deve ficar obrigatoriamente a frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no dispositivo (alteração CBTE).
- ✓ Soleira com regulagem horizontal e angular. Caso este equipamento conste na arma (original ou adaptada), ela deverá ser alinhada e fixada, **PERMITIDO** ajuste exclusivamente de altura.
- ✓ Fitas adesivas, fita grip ou emborrachada, esparadrapos, silicone, lixas, pintura "bate-pedra" ou qualquer material que venha a aumentar a aderência da mão ou corpo do atleta em qualquer parte da arma.
- ✓ Para fins de manutenção, serão aceitas a utilização de componentes similares aos originais em forma e função (inclusive aparelhagem de miras). Com relação a coronha, somente será aceita a substituição da peça original quando adaptada (ou reproduzida) de outra arma igualmente permitida.

IV. Serão permitidos:

- ✓ Alça de mira com ajuste micrométrico, mesmo que adaptada de qualquer outra arma.
- ✓ Túnel de massa de mira com insertes do tipo torre ou pino. Ajustes na altura da alça serão permitidos para efeito de alinhamento à massa com túnel, respeitado os limites constantes do Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.
- ✓ É permitido CRONÔMETRO na bancada para controle de tempo por parte do Atleta.



- ✓ Zigrinado em qualquer parte da coronha ou telha.



- ✓ Poderão ter filamento de fibra ótica na Maça e na Alça de Mira;
- ✓ Coronha de madeira ou polímero com perfil de caça ou sporter, conforme Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais. Ajustes de comprimento de coronha ou soleira, para maior ou menor serão permitidos, respeitados os limites constantes no mesmo regulamento ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.

V. Equipamento

- ✓ Não será permitido o uso de bancada regulável, para descanso da arma no intervalo do tiro.
- ✓ Não será permitido o uso de calça de tiro, botas de tiro, casaco de tiro ou que cubram o tornozelo (maléolo), casaco de tiro, bandoleira, qualquer tipo de luva, munhequeira, ou qualquer outro tipo de vestimenta utilizada em provas olímpicas



ou que facilite o tiro, como jaquetas jeans, de couro ou similares. Agasalhos esportivos são permitidos, desde que fiquem visíveis os punhos do atleta.

- ✓ O uso de luneta de observação ou câmera para gravação de imagem sobre a bancada é permitido, desde que **SEM** comunicação externa e que não atrapalhe outro atleta.
- ✓ Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.

VI. Competição

a) Ensaio

- ✓ Não haverá ensaio.

b) Prova

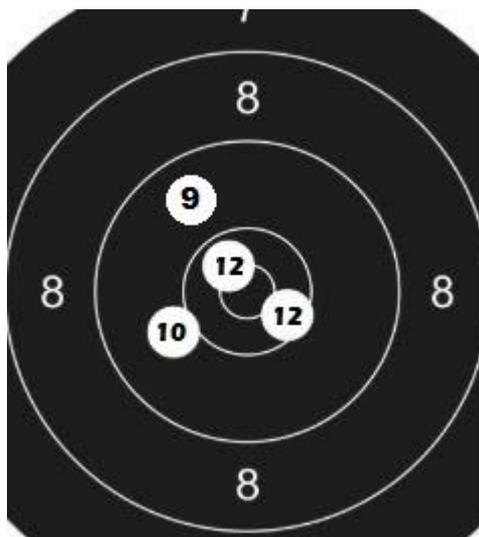
- ✓ A prova consistirá de 30 (trinta) disparos, distribuindo-se 10 (dez) disparos em cada centro de alvo, observada a sequência acima citada;
- ✓ Obs.: Não é permitida a compensação de disparos. São dez disparos em cada centro de alvo. Caso erre um dos disparos ou dê um tiro cruzado será computado Zero.

c) Tempo

- ✓ 30 (trinta minutos) corridos.

d) Pontuação especial

- ✓ Os disparos que atingirem o centro olímpico (X), coberto pela obréia branca, terão o valor de 12 (doze) pontos.





e) Comandos

- ✓ O Delegado da Prova / ÁRBITRO, antes do início da prova, dará os seguintes comandos e alertas:
- ✓ Atiradores a seus postos;
- ✓ Atiradores, preparar;
- ✓ Atiradores prontos? Caso algum atleta não esteja pronto deverá responder imediatamente com NÃO PRONTO;
- ✓ Atiradores, “Atenção!”;
- ✓ Seu tempo de 3 minutos de preparação começará a partir de agora
- ✓ Começar.
- ✓ Prova encerrada - armas em segurança

Obs.: 1 - Armas em segurança significa: abertas e descarregadas sobre a bancada (com a utilização de safety flag ou fio de cor viva em sua câmara) ou em seus invólucros.

2- É terminantemente proibido o manuseio de armas e munições, enquanto houver pessoas adiante da linha de tiro. O descumprimento desta regra acarretará a desclassificação do infrator.

VII. Falhas da arma

- ✓ Serão consideradas como zero, se não solucionadas no tempo destinado à prova.

VIII. Tiro cruzado

- ✓ Serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.

IX. Apuração

- ✓ Os alvos serão apurados no estande de tiro, sempre que possível, ao final da prova. Os impactos que atingirem o centro olímpico na cor branca, valerão 12 (doze) pontos. Os impactos fora do centro do alvo (do 7 ao 10) serão considerados como 0 (zero). No caso de empate, serão comparadas as séries, da última para a primeira.



Persistindo o empate, serão contados os impactos na zona de maior pontuação e seguindo em ordem decrescente. **Todos os tiros que não possam ser aferidos visualmente serão checados utilizando um Calibrador .224 certificado pela CBTE.**

X. Penalização para tiros dados a mais.

- ✓ Serão computados os dez impactos mais baixos (excetuando-se os zeros) de cada centro de alvo e aplicada uma penalização de menos 2 (dois) pontos no total.

OBSERVAÇÃO: Casos omissos serão resolvidos segundo princípios do Regulamento do Campeonato Estadual de Ar Comprimido.

Diretor de Provas de Ar Comprimido

Alex da S. Carvalho



REGULAMENTO SILHUETA CALIBRE 4.5 AR COMPRIMIDO

Revisão 02-02-2023

I. Finalidade

- ✓ Regulamentar a prova de Silhueta Metálica 1/10 de Ar Comprimido no âmbito da Federação de tiro Esportivo do Estado do Rio de Janeiro.

II. Descrição da Prova

a) Silhuetas e Distâncias:

- ✓ As silhuetas são do tamanho 1/10 do tamanho real e serão posicionadas conforma a planilha abaixo:

SILHUETA	GALINHA	PORCO	PERU	CARNEIRO
DISTÂNCIA	9,14m	11,43m	13,71m	16,45m

Serão 05 (cinco) Galinhas, 05 (cinco) Porcos, 05 (cinco) Perus, 05 (cinco) Carneiros, totalizando 20 (vinte) silhuetas.

- ✓ As silhuetas deverão **FICAR com uma altura ACIMA** da linha do chão que pode variar de 20cm a 1,20m para evitar que um ricochete no chão derrube a silhueta.
- ✓ Na FINAL do Estadual as Silhuetas serão montadas em cavaletes de 1,00m. ***Pode ser montado um contraste atrás das silhuetas, como por exemplo: alvos em branco, tecido, um batente de cor diferenciada.***

b) Posição

- ✓ De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado apoiar no quadril.

c) Arma

- ✓ Serão permitidas todas as armas longas que contenham as seguintes especificações:
 - ✓ Calibre 4,5mm e Cano basculante;
 - ✓ Miras abertas sem nenhum tipo de aparelho ótico.
 - ✓ A alça de mira deve ficar obrigatoriamente à frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no mecanismo;
- ✓ Poderão ter filamento de fibra ótica na Maça e na Alça de Mira;

- ✓ O acionamento pode ser por mola metálica em espiral ou pelo sistema de mola pneumática. Exemplo: Gás RAM.
- ✓ Armas com peso com de até 5,5 Kg, incluindo as miras (o peso poderá ser original da arma ou complementado, desde que tal complemento se restrinja à parte interna da coronha).

III. Não será permitido:

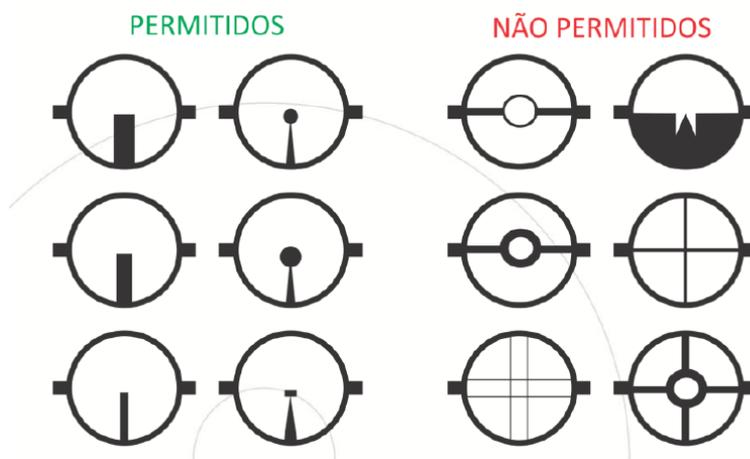
- ✓ Armas olímpicas, mesmo que tenham sido adaptadas.
- ✓ Acessórios de armas olímpicas.
- ✓ Modificações ou adaptações que alterem as características originais da arma: uso de contrapesos de cano, contrapesos externos na coronha, freio de boca, compensador, garfo, apoio do rosto ajustável, elevador do apoio do rosto (caso seja original da arma, deverá estar zerada colada na coronha), qualquer tipo de apoio para mão sob a coronha, tubo prolongador do cano/maça de mira, coronha olímpica, prolongamento da telha como “guarda-mato” mais largo.
- ✓ Obs.: ponteira de cano ou “cocking lever” não se confunde com compensador, “air stripper” ou Prolongador de cano.



- ✓ A alça de mira deve ficar obrigatoriamente a frente da posição do gatilho. Considera-se para este efeito o ponto de inserção do gatilho no dispositivo (alteração CBTE).
- ✓ Soleira com regulagem vertical e horizontal. Caso este equipamento conste na arma (original ou adaptada), a mesma deverá ser alinhada e fixada, **PERMITIDO** qualquer ajuste ao corpo do atleta.
- ✓ Para fins de manutenção, serão aceitas a utilização de componentes similares aos originais em forma e função (inclusive aparelhagem de miras). Com relação a coronha, somente será aceita a substituição da peça original quando adaptada (ou reproduzida) de outra arma igualmente permitida.

IV. Serão permitidos:

- ✓ Alça de mira com ajuste micrométrico, mesmo que adaptada de qualquer outra arma.
- ✓ Túnel de massa de mira com *insertes* do tipo torre ou pino. Ajustes na altura da alça serão permitidos para efeito de alinhamento à massa com túnel, respeitado os limites constantes do Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.
- ✓ É permitido CRONÔMETRO na bancada para controle de tempo por parte do Atleta.



- ✓ Zigrinado em qualquer parte da coronha ou telha.



- ✓ Poderão ter filamento de fibra ótica na Maça e na Alça de Mira;
- ✓ Coronha de madeira ou polímero com perfil de caça ou sporter, conforme Regulamento Dimensional de Carabinas - Provas Nacionais. Ajustes de comprimento



de coronha ou soleira, para maior ou menor serão permitidos, respeitados os limites constantes no mesmo regulamento ou em gabarito disponibilizado no site da CBTE.

V. Equipamento

- ✓ Não será permitido o uso de bancada móvel para descanso da arma no intervalo do tiro, exceção no momento da troca de alvo onde o equipamento pode ser apoiado na bancada.
- ✓ VESTIMENTA: As provas da FTERJ seguirão as regras da CBTE e ISSF mesmo em Provas “Nacionais” NÃO permitindo o uso de Calça Jeans na Linha de Tiro, Roupas Camufladas, BOTAS ou calçados que passem do tornozelo, qualquer tipo de equipamento que auxilie na postura como munhequeiras, tornozeleiras, joelheiras, bandagens que auxiliem na sustentação de braços ou pernas, coletes para sustentação da coluna e similares.
- ✓ O uso de luneta de observação sobre a bancada é permitido.
- ✓ Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.
- ✓ Tapa olho permitido no tamanho máximo de 10x3 cm, não é permitido abas LATERAIS.

VI. ENSAIO E PONTUAÇÃO:

- ✓ No período de ensaio serão utilizadas as próprias silhuetas da série (caso o clube não tenha silhuetas extras para serem colocadas ao lado e fiquem penduradas como um gongo). Após o período de ensaio as silhuetas serão rearmadas.
- ✓ Com o intuito de evitar um grande número de empates, o Campeonato da FTERJ de Silhuetas terá um sistema de pontuação diferente dos demais, conforme descrito na tabela abaixo:

Silhueta	1ª Galinha	2ª Galinha	3ª Galinha	4ª Galinha	5ª Galinha	TOTAL
PONTOS	1	2	3	4	5	15
Silhueta	1º Porco	2º Porco	3º Porco	4º Porco	5º Porco	TOTAL
PONTOS	6	7	8	9	10	40
Silhueta	1º Peru	2º Peru	3º Peru	4º Peru	5º Peru	TOTAL
PONTOS	11	12	13	14	15	65



Silhueta	1° Carneiro	2° Carneiro	3° Carneiro	4° Carneiro	5° Carneiro	TOTAL
PONTOS	16	17	18	19	20	90
				TOTAL PROVA		210

VII. ARBITRAGEM / ENTRADA DOS ATLETAS NA PROVA:

- ✓ É necessário um árbitro central para dar os comandos e cronometrar os tempos e um árbitro/observador para verificar a linha de tiro e constatar que as silhuetas sejam derrubadas na sequência correta, anotado os pontos corretos e os zeros em caso de sequência errada ou erro na silhueta da vez.
- ✓ Para termos isonomia, TODO Atleta deverá OBRIGATORIAMENTE começar pela GALINHA em seguida passará para o PORCO, PERU e CARNEIRO, é permitido que após o primeiro Atleta passe pela GALINHA, um segundo Atleta começa sua sequência na GALINHA e assim sucessivamente.
- ✓ Ideal que haja sempre o mesmo número de observadores quanto o de Atletas nas Silhuetas para evitar sobrecarga ao observador.
- ✓ **Esta prova SÓ PODE SER REALIZADA EM ESTANDES OUTDOOR, podendo haver uma proteção contra sol e chuva na linha de tiro para os Atletas.**

VIII. COMANDOS DE PROVA:

- ✓ São utilizados os seguintes comandos:

IX. E.1 ENSAIO:

- ✓ Ao entrar na linha de tiro o atleta deve estar com sua carabina quebrada (sem armar a mola) e com o safety flag (bandeira de segurança) inserido na mesma.
- ✓ O Ensaio irá ocorrer antes de cada sequência da Silhueta com o **tempo de 30 segundos**.
- ✓ Arbitro: *“Atenção atiradores o tempo de ENSAIO de 30 segundos começa agora”*.
- ✓ O Atleta então estará liberado para remover a bandeira de segurança e efetuar até 5 tiros na silhueta da vez. Ao término dos 30 segundos o Árbitro deverá dar o comando: *“Cessar, Descarregar, Arma quebrada (sem armar a mola) sobre a bancada”*.
- ✓ Caso a arma esteja carregada depois do comando CESSAR, o Atleta deverá descarregar fora das silhuetas.



- ASSINATURA DO ATLETA
- ASSINATURA DO ÁRBITRO

XIII. CONSIDERAÇÕES SOBRE AS SILHUETAS:

- ✓ Um tiro será marcado como um **(X)** acerto se o **alvo correto (da vez)** for derrubado ou movido para fora de sua base de apoio.
- ✓ Um tiro será a marcação como **0** (Zero) se o alvo da vez for atingido e por qualquer motivo não cair permanecendo sobre sua base.
- ✓ Seguintes casos serão considerados como **0** (Zero)
- ✓ Alvos que não sejam atingidos por qualquer razão.
- ✓ Um alvo que for derrubado por um tiro disparado antes do comando **“COMEÇAR”** ou
ou
- ✓ após o **“CESSAR”**. Neste caso, no final da série o Árbitro da prova deverá anunciar:
“Este tiro não foi valido”
- ✓ Alvo derrubado fora de sequência:
- ✓ Se durante uma série o atirador atingir e derrubar um alvo fora da sequência correta, perderá o ponto correspondente ao alvo atingido fora de ordem e o ponto correspondente ao alvo em que deveria ter atirado, ou seja, a pontuação o das duas silhuetas.
- ✓ Ação do vento:
 - Se durante uma série de tiros algum alvo cair por ação do vento, após terminar os tiros nos alvos restantes da sua serie o competidor poderá, após avisar o juiz de linha, e com a anuência do Árbitro poderá atirar em outro alvo de sua série que tenha ficado em pé, porém o ponto a ser anotado será o do alvo que caiu sem o disparo do Atleta. Caso não exista nenhum alvo disponível, o atleta colocará a arma segura e a pista será liberada para que a(s) silhueta(s) em questão seja(m) levantada(s), o Atleta terá o tempo de 25 segundos por silhueta que foi levantada.

XIV. DESCLASSIFICAÇÃO:

- ✓ Ocorrem quando:
 - Um atirador efetuar deliberadamente mais que 5 (cinco) disparos em uma mesma série de tiros deverão ser imediatamente notificado pelo Árbitro e seu resultado desconsiderado naquela prova.



- Faltar com as Regras e práticas de SEGURANÇA no Estande de Tiro.

XV. Critérios de DESEMPATE:

- ✓ Maior Pontuação nas séries da Carneiro, Peru, Porco e Galinha.
- ✓ Na final do Estadual se dois ou mais Atletas ficarem empatados teremos os shoot-off com a sequência das Galinhas, seguindo os pontos (1-2-3-4 e 5), até termos as definições do 1º ao 5º colocado.



Carabina WRABF (Benchrest)

Revisão 02-02-2023

I. Finalidade

- ✓ Regulamentar a disciplina de Benchrest no âmbito da FTERJ – Federação de Tiro Esportivo do Estado do Rio de Janeiro.

Esta prova SÓ PODE SER REALIZA EM ESTANDES OUTDOOR, podendo haver uma proteção contra sol e chuva na linha de tiro para os Atletas e para os alvos.

II. Divisões

CARABINA WRABF AR COMPRIMIDO

SPRINGER (25 metros)

- ✓ Carabina de ar comprimido, com pistão propelido por ação de mola, sejam elas em aço ou pneumáticas, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.
- ✓ Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

UNLIMITED (25 metros)

- ✓ Carabina de ar comprimido, de qualquer tipo de ação, sem limite de peso e modificações, nos calibres 4,5mm, 5,0mm ou 5,5mm.
- ✓ Alvo: LCL 08A (1 cartão por prova)

III. Descrição da Prova

A) Distância

- ✓ Os cartões de prova devem estar posicionados a partir da linha de tiro nas distâncias correspondentes à divisão do competidor, sendo:

■ Ar Comprimido: 25 metros

B) Prova

- ✓ 25 disparos para a prova, mais os disparos de ensaio, em vinte minutos.

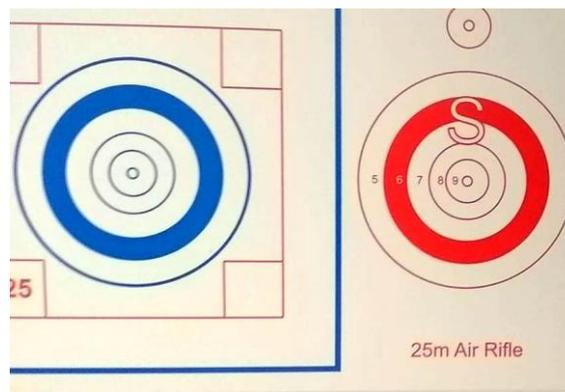
C) Cartão de Alvos

- ✓ Os cartões de alvos utilizados em todas as competições serão os oficiais de Ar Comprimido como fornecido pelo fabricante nacional LCL.
- ✓ Estes cartões consistem em vinte e cinco (25) moscas e alvos de ensaio, com pontuação maior para alvos que tocarem a linha. Qualquer número de tiros pode ser disparado nos

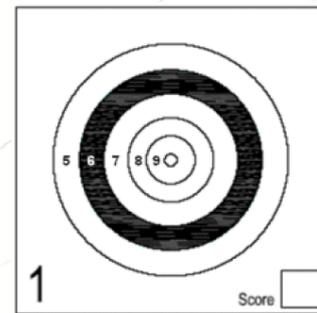


alvos de ensaio à esquerda e à direita das moscas a qualquer momento durante o tempo total de prova. Todos os tiros que entrarem no diagrama das moscas serão contados. Se o primeiro tiro impactar na área de registro, o competidor deve notificar imediatamente o Árbitro (*Range Officer*), antes de disparar um outro tiro. O árbitro irá inspecionar o alvo e fazer a anotação de que o tiro não será contado. Isso só será permitido em uma ocasião, durante uma prova – Erro do primeiro tiro (*First Shot Error*). Caso mais de um tiro aparecer em um mesmo alvo, apenas a menor pontuação será contada. No final da competição, onde os impactos sobre o alvo de pontuação são mais de 25, uma penalidade de 1 ponto será atribuída para cada tiro em excesso em comparação com o número permitido de tiros.

- ✓ Esses cartões são protegidos por *Copyright* para o uso da WRABF e ERABSF, o que inclui todas as associações membro. Nas outras situações, os alvos só poderão ser utilizados com o consentimento de todas as federações.
- ✓ Existem cartões diferentes para as provas de 25 e 50 metros. A prova feita em um cartão não compatível com as regras será considerada nula.
- ✓ **O diagrama do alvo de AR COMPRIMIDO está especificado abaixo, com 25 moscas cabendo em uma folha de formato A3 (42 x 29,7cm).**
- ✓ Nos alvos de ar comprimido o anel do seis é azul para ajudar na visada, todos os outros anéis são vazados com as bordas constituídas por linhas azuis. O anel central do 10 possui 2 mm de diâmetro; ele deve ser obliterado para ser considerado um 10X.



Diâmetro	Milímetros	Polegadas
Anel 10	2.000	0.07874
Anel 9	8.000	0.31495
Anel 8	14.000	0.55118
Anel 7	22.000	0.86614
Anel 6	30.000	1.18110
Anel 5	39.000	1.53542



D) Apoios (Rests)

- **O apoio frontal (front rest):** deverá suportar apenas a parte frontal do rifle. O apoio traseiro (*rear rest*) deverá suportar apenas a parte traseira do rifle. Nenhum dos apoios pode ser fixado na bancada, no rifle ou conectados entre si. Isto é, ambas as partes devem ser móveis independentes de cada uma e é proibido o uso de “rail gun” (rifle ou apoio com dispositivo mecânico de retorno preciso ao alvo).
- **Apoio Frontal (Front Rest):** Geralmente o apoio frontal (front rest) não possui restrições em termos de peso (massa), material e modelo/design. O apoio frontal deve obrigatoriamente incorporar um saco flexível contendo areia. A parte frontal do rifle NÃO deve estar em contato com outras partes do apoio frontal além do saco de areia (exceto o pino limitador na frente do apoio). A parte inferior frontal da coronha deve obrigatoriamente estar 100% em contato com o topo do saco de areia. O apoio pode conter ajustes verticais e horizontais, com quaisquer tipos de mecanismos utilizados para obter tais movimentos.
- **Apoio Traseiro (Rear Rest):** É um saco ou vários sacos contendo areia. O apoio traseiro pode incorporar um espaçador vertical (calço), contanto que não contenha nenhum tipo de ajuste mecânico vertical ou horizontal. O espaçador vertical não pode conter quaisquer ressaltos que possam ser inseridos ou encaixados no tampo da mesa ou no saco de areia. Os apoios traseiros não podem ser fixados ou encaixados de quaisquer formas.
- **Saco de Areia (Sand Bag):** Sacos de areia devem obrigatoriamente ser fabricados em couro e/ou tecido, preenchidos com areia, flexíveis e este material pode possuir espessura máxima de 3 milímetros (0,12 polegadas), em toda sua superfície; a base pode ser mais espessa para obter estabilidade. A espessura pode ser testada nas costuras e junções do saco. Couro sólido, plástico ou madeira cobertos em couro e outros materiais



não são permitidos. Superfícies antiderrapante podem ser utilizadas nos sacos. Talco ou compostos antiderrapantes e fitas adesivas podem ser utilizados.

- **Restrição de Movimento do Rifle:** Quando o rifle for levantado verticalmente, os apoios frontais e traseiros obrigatoriamente não podem levantar-se com o rifle. Se o apoio frontal e/ou traseiro se levantam com o rifle, o apoio frontal e/ou traseiro deverá ser considerado no peso total do rifle. O rifle pode ser deslizado para frente ou para trás para determinar se está preso nos apoios. Os apoios frontais e traseiros não podem ser utilizados para prevenir o recuo do rifle. Em geral, nenhum equipamento do competidor pode estar fixado à bancada. Caso o rifle esteja com movimento restrito, o competidor será desqualificado.
- **Guias:** Quaisquer dispositivos, adicionais, contornos ou dimensões em um rifle, desenvolvidos para coagir com qualquer equipamento para guiar de volta à sua posição de tiro, sem necessidade de mirar o rifle oticamente para cada tiro, serão considerados ilegais.

E) Bandeiras de Vento:

- Os competidores podem utilizar bandeiras de vento presentes no local ou trazer suas próprias. As bandeiras não devem ser mais altas do que o nível do topo da bancada até a base do cartão e devem estar dentro da área que compreende o seu posto de tiro. Será possível que as bandeiras de vento tenham que ser removidas ou abaixadas após conclusão de cada revezamento/prova, dependendo da condição do estande onde o campeonato está ocorrendo – nesse caso, será necessário mais tempo para esse tipo de procedimento durante o dia de prova. O revezamento de mesas deverá ser considerado para facilitar esse processo. Se a bandeira está na linha de visada de um atirador, o Árbitro de Prova vai colocar a bandeira no chão. Isto deve ser feito antes do início da prova. Para esclarecimento, a movimentação de bandeiras está sob controle do Árbitro de Prova e não vai interferir na forma ordeira de condução das provas. O uso de equipamentos eletrônicos de qualquer forma é estritamente proibido em todas as classes de rifle e isso inclui bandeiras de vento eletrônicas.

F) Falha do Rifle Durante a Prova:

- Uma troca de rifle durante a prova é permitida, desde que exista uma falha comprovada com o rifle, especialmente quando está relacionada à segurança e é considerada



perigosa. Nesse caso o competidor solicitará ao Árbitro de Prova para verificar o rifle e possivelmente substituí-lo por um novo. O Árbitro de Prova poderá autorizar a substituição do rifle por outro da mesma Classe, e depois enviar o rifle com problema para inspeção por parte dos Oficiais de Checagem de Equipamentos e Rifles. (O Árbitro de Prova decidirá se a prova poderá continuar ou se será necessário ser interrompida, dependendo de quão sério o defeito é, e se a troca de rifle poderá infligir os atiradores que estão continuando a prova. Nenhum tempo extra será permitido para os competidores quando uma situação dessas correr e eles não serão autorizados a atirar novamente a prova. Se os Oficiais de Inspeção detectarem o problema, então, depois da prova, o atirador vai permanecer com o resultado alcançado com o novo rifle. Se a falha foi fabricada propositalmente pelo (ou responsabilidade do competidor devido a negligência) competidor para auferir vantagem, um “DQ” automático para aquela prova será aplicado.

G) Bancada:

- A bancada deverá ser uma mesa construída com rigidez, onde o competidor possa se sentar. Bancadas devem ser construídas para permitir seu uso por competidores destros ou canhotos.
- O competidor poderá levar seu próprio banco ajustável para a linha de tiro.
- Durante uma prova os competidores ou oficiais do time não podem ocupar qualquer bancada se não as que lhe forem designadas pelo árbitro. Haverá uma linha demarcada para os competidores que não estão em prova e espectadores.
- O rifle deve ser posicionado para que a ponta do cano se estenda em direção à linha de tiro na frente da bancada e toda a parte da ação do rifle esteja atrás da linha de tiro.
- A borda dianteira da bancada deverá ser coincidente com a marcação da linha de tiro.

H) Comandos em Provas:

- Para garantir que o campeonato seja conduzido de forma clara e segura, os comandos a seguir serão utilizados:
- **Seu tempo de 5 minutos de preparação começará a partir de agora".**
- Competidores serão chamados às mesas com 5 minutos de antecedência para preparar seu equipamento, com os rifles abertos e em segurança, carregadores removidos e/ou ferrolhos abertos, dependendo do tipo de ação do rifle.



- **Competidores prontos? (*Are Shooters ready?*)**
- Competidores podem pedir aos delegados de prova tempo adicional para preparação do equipamento (não mais que três minutos), caso estejam com algum problema no equipamento. Este tempo adicional será concedido apenas uma vez durante uma prova.
- **Coloque o ferrolho e removam a bandeira de segurança! (*Insert bolt in your rifle/Remove Breech Flag!*)** Somente após este comando, os competidores estarão autorizados a remover os dispositivos de segurança dos rifles/instalar o ferrolho.
- **Você tem 20 minutos para completar a prova. Começar! (*You have 20 minutes to complete this match. Commence fire!*)**
- Começar a atirar será um apito inicial.
- Nenhum competidor poderá sair de sua mesa e deverá continuar sentado até o final da prova. Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado.
- Qualquer disparo antes do apito inicial, resultará em desqualificação do competidor daquela prova.
- **O tempo restante será anunciado da seguinte forma:**
 - **Dez minutos (*Ten minutes*)**
 - **Cinco minutos (*Five minutes*)**
 - **Trinta segundos (*Thirty seconds*)**
 - **Cessar fogo será um apito final.**
- Inserir bandeira de segurança (*Breech Flag*) e desocupar as bancadas. Qualquer tiro disparado após o apito final resultará na desqualificação do atleta.
- Após a inspeção e autorização do árbitro, todo o equipamento deverá ser removido da bancada e então guardadas ou colocadas nas estantes apropriadas.

Interpretações:

- *Nenhuma munição deverá ser inserida no rifle até que o comando para iniciar prova for ordenado.*
- *A contagem de tempo se inicia ao início da palavra **Começar (*Commence Fire*)**.*
- *A contagem de tempo acaba ao término do apito final.*
- *Quaisquer disparos antes do comando **Começar (*Commence Fire*)** ou após o apito final, resultará na desqualificação do competidor na referida prova, não afetando o restante da competição no dia.*



I) Comandos De Emergência:

- Em caso de emergência, o árbitro irá comandar “**Cessar Fogo**”. Este comando deverá ser obedecido imediatamente e nenhum disparo poderá ser efetuado posteriormente. Antes de recomeçar a prova, o árbitro permitirá cinco (5) minutos adicionais e avisar os competidores, contudo esta permissão não pode exceder o tempo original da prova.
- Se uma prova for paralisada, três ações deverão acontecer:
 - Todos os rifles deverão ser postas em segurança, remover o ferrolho / carregadores / inserir a bandeira de segurança etc e checagem dos rifles.
 - A prova será cancelada ou reiniciada.
- **Caso reiniciada**, ninguém deverá abandonar suas mesas, exceto o competidor que estiver com problemas. Cinco minutos adicionais serão acrescidos ao tempo restante para preparação de equipamentos.
- **Caso for cancelada**, a prova será reagendada após intervalo mínimo de trinta minutos. Qualquer disparo após o apito final resultará em desqualificação.
- *Nota - comandos de voz são preferidos, em vez de apito para comandos de emergência. Contudo o árbitro deve apitar caso paralisação da prova seja necessário – fogo cruzado ou falhas mecânicas com um competidor, (ou animais e pessoas invadindo a área de tiro, etc). Isto permite que todos os rifles sejam colocados em condição de segurança sem extrair a munição da câmara. Este comando será dado apenas em casos de emergências que não permitam esvaziar os rifles utilizando disparos.*

J) Tiro Cruzado:

- É de responsabilidade do competidor que comete um tiro cruzado imediatamente alertar o Árbitro de Prova e então disparar a quantidade dos tiros restantes (considerando os já efetuados no cartão errado) em seu próprio cartão. Se o autor do tiro cruzado não notificar o Árbitro, será considerado como tendo inadvertidamente causado um tiro cruzado. Pode não ser desqualificado mas será penalizado de acordo com (**Penalidade de Tiro Cruzado**).
- **Transferência de Tiro Cruzado:** Um tiro cruzado será transferido para o cartão correto e incluído no resultado da prova, porém o atleta deverá ser penalizado conforme “Penalidade de Tiro Cruzado”.
- **Penalidade de Tiro Cruzado:** O cartão de alvos do competidor que causou um tiro cruzado será penalizado em 5 (cinco) pontos para cada tiro cruzado. Se o tiro cruzado



não puder ser identificado (2 tiros no mesmo alvo) a parte inocente será beneficiada com o valor maior;

- **Parte Inocente:** O competidor que teve um tiro cruzado identificado em seu cartão é obrigado a informar o ocorrido imediatamente ao Árbitro da Prova;
- **Falha em Notificar:** Qualquer competidor que tenha realizado um tiro cruzado ou aqueles que o cartão de alvo demonstra mais do que os tiros necessários, inclusive com a inclusão de tiros cruzados de outro cartão de alvo e não tenham notificado o Árbitro de Prova do ocorrido, serão consideradas condutas antidesportivas e sofrerão como penalidade, por tentar esconder o fato, a desqualificação do evento;
- **Indicação para atirar outra vez (*re-shoot*):** A parte inocente pode indicar que irá disparar no mesmo alvo após o Árbitro de Prova ter verificado o tiro cruzado, ou poderá eleger um alvo de ensaio próximo para registrar o disparo. O Árbitro de prova deve ser avisado da decisão para registrar isso.

L) Apuração:

- A marcação de pontos Melhor Borda será utilizada para aferição dos alvos. (Se o furo toca a borda do próximo anel mais alto, o ponto mais alto será computado). Nos alvos de ar comprimido, é necessário obliterar o anel X para ser marcado como X). A pontuação, na forma de pontos subtraídos do total, deverá ser escrita no campo adequado. **Um disparo no quadrado do alvo que não toca o anel mais largo será computado como quatro (4) pontos.** Todos os tiros que estiverem próximos serão plugados pelo técnico de aferição. Rasgados e distorções no alvo não serão contados. Pontuação perfeita do cartão: 250 e 25X's.
- Nas provas de Ar Comprimido (Springer/Unlimited) será computado apenas 1 alvo, com pontuação máxima possível ao competidor de 250 pontos e 25X (250,25).

M) Calibradores / Aferidores:

- Todos os tiros que não possam ser aferidos visualmente serão checados utilizando um calibrador aferidor certificado em calibre .224 para Fogo Circular ou Rifle de Ar. Os alvos plugados deverão ser marcados com a letra "P" para indicação. O alvo poderá ser plugado apenas uma vez (veja C5). O plugue aferidor será o mesmo para Fogo Circular e Ar Comprimido, calibre .224.
- *A medida a ser utilizada nos plugues aferidores para todos os calibres utilizados nas provas de Benchrest no âmbito da CBTE será de .224" com tolerância de +/- 0.0005", ou seja, de .2235" a .2245".*

**N) Desempate:**

- Todos os cartões serão aferidos para Primeiro Erro (*FM - First Miss*). As caixas de alvos serão checadas começando no primeiro alvo (1). A primeira caixa de alvo que não contiver a pontuação 10, será marcada como FM. Se os alvos 1 a 25 forem todos pontuação 10 (250 total), é necessário voltar ao primeiro alvo e checar os X's . O primeiro alvo a não conter um X, será marcado como FM.
- Se um empate existe (250 pontos e 25X), inicie no alvo 1 e o primeiro X que não estiver obliterado completamente será marcado como FM. Todos os FM deverão ser marcados na área de dados do alvo e não na caixa do alvo.

O) Bancadas não Utilizadas:

- Nenhum competidor ou oficial do time poderá ocupar qualquer mesa em qualquer prova em que pessoalmente não estejam participando no momento.

P) Desqualificação Ou Prova Incompleta:

- Quando um competidor for desqualificado por uma razão específica, este DQ prevalecerá para todo o dia que estiverem competindo em uma classe específica no campeonato. Se forem membros de um time, o time será desqualificado por padrão. O competidor desqualificado será notificado oficialmente para assegurar contra quaisquer problemas futuros no campeonato.
- É válido notar que uma desqualificação total do campeonato pode ser efetuada como último recurso, mas o Comitê de Organização se reserva ao direito de alertar os competidores sobre esta ação caso os problemas persistam durante o evento.

Q) INSPEÇÃO ALEATÓRIA:

- A critério do Diretor do Campeonato, atiradores poderão ser solicitados para que submetam seus rifles a uma nova inspeção a qualquer momento durante o Campeonato. O Diretor não é obrigado a avisar com antecedência essas inspeções. Se o oficial de inspeção verificar que qualquer elemento do equipamento, já anteriormente submetido ao controle preliminar, está alterado ou foi substituído, o competidor será imediatamente desqualificado da prova toda, ou em casos específicos, de todo o Campeonato.

S) EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS:

- São permitidos apenas durante as provas o uso de cronômetro/timer e de gatilhos eletrônicos. Qualquer outro dispositivo eletrônico, inclusive celulares sendo usados na função de timer, são proibidos com o competidor, na bancada e na linha de tiro e quando impossíveis de ser desinstalados, deverão estar desligados. Os cronômetros/timers



quando usados, não devem emitir som. A exceção a esta regra está restrita aos rifles utilizados na prova de EXTREME BR, os quais poderão fazer uso de eletrônica.

IV. Equipamentos para local de prova:

- ✓ Além dos equipamentos de segurança e infraestrutura adequada ao tiro esportivo, todos os locais de prova deverão estar munidos de:
 - ✓ ■ **Plugue Aferidor “Scoring Plug” calibre .224;**
 - ✓ ■ Mesas ou de bancadas apropriadas à disciplina;

V. Formato da prova:

- ✓ O campeonato respeitará o formato internacional, dividido em “relays” em datas e horas específicos.
- ✓ A quantidade de atletas atirando juntos será determinada a critério do organizador. Será responsabilidade do atleta o comparecimento conforme determinação do cronograma da competição, bem como sua inscrição de forma antecipada e respeitando todas as exigências elencadas pela organização.
- ✓ O não comparecimento na data e horários marcados será regido pelo item **H** (“*Nenhum competidor poderá entrar na linha de tiro após o início da prova, perdendo-a se estiver atrasado*”). Não será permitida a mudança de horário e/ou “relay” pelos competidores diferente do estabelecido pelo cronograma. O compartilhamento de equipamento por dois ou mais (limite máximo de três) competidores poderá ser implementado nos “relays” quando possível, a critério da organização. Casos omissos e de força maior, que impactem a organização do evento serão decididos pelo Árbitro/Range Officer, ou Diretoria de Ar Comprimido FTERJ.

VI. Esportividade:

- Todos os competidores e espectadores deverão tratar seus pares como se os mesmos estivessem na iminência de baterem um recorde mundial. Portanto, são consideradas manifestações de falta de esportividade e/ou segurança e poderão ser penalizadas com advertência, **retirada do recinto e/ou desqualificação da prova as seguintes condutas:**
 - a) Telefones celulares tocando na linha de tiro;
 - b) Levantar-se na linha de tiro antes da prova ter sido encerrada;



- c) Limpeza de rifles durante a prova (exceto com uso de pellets);
- d) Grandes ajustes nos rifles durante a prova (não são considerados grandes ajustes conectar um cilindro ou ajustar um tuner ou similar, sem se levantar do banco e sem incomodar os outros atletas);
- e) Qualquer espécie de “coaching” (conversas dos espectadores com os atletas em linha de tiro);
- f) Qualquer tipo de manifestação dos espectadores ou atletas que não estejam em prova que provoquem perturbação à linha de tiro e o árbitro julgue necessária a desqualificação para manutenção da segurança, lisura do campeonato ou cessar um problema;
- g) Participar da prova sob influência, ou fazer uso de qualquer droga ou substância tóxica (álcool inclusive), sem receita médica;
- h) Esta lista não é exaustiva, qualquer manifestação, ação ou comportamento que perturbe os competidores ou coloque a segurança dos presentes em risco, bem como seja desrespeitosa com os organizadores ou atletas/espectadores presentes deverá ser coibida e o autor desqualificado a critério do árbitro/Range Officer.

VII. Desqualificação (dq):

- ✓ Nos casos em que um competidor foi desqualificado por um motivo específico, esse DQ durará o dia em que estiver atirando uma classe específica do campeonato. A pessoa que recebe o DQ receberá um aviso oficial para garantir que outros problemas não ocorram durante o campeonato.
- ✓ Note-se que um DQ completo do campeonato será usado como último recurso, mas o comitê organizador se reserva o direito de avisar os competidores sobre essa ação se os problemas persistirem durante o evento.

VIII. Disposições finais:

- ✓ Quaisquer tópicos ou regras que não tenham ficado explícitas neste documento têm como referência e baliza as regras gerais e internacionais da WRABF publicadas no sítio da própria WRABF. Detalhes de equipamentos e procedimentos serão esclarecidos e referenciados, tendo como regra mãe as regras internacionais da WRABF que deram origem a estas e servem de guia para consultas. Os apêndices devem ser considerados da regra oficial publicada no sítio da WRABF (www.wrabf.com).



- ✓ Esta regra, principalmente o que tange os itens V e VI, está de pleno acordo com os campeonatos mundiais patrocinados pela WRABF, foram aqui esclarecidas e ratificadas para que não haja dúvida em relação ao entendimento em possíveis apelações. O atleta que se inscreve nas provas de WRABF deve observar as regras e condutas corretas, em caso de dúvida, peça esclarecimento ao árbitro/Range Officer antes de prosseguir para linha de tiro ou realizar a conduta duvidosa.
- ✓ É dever de todo atleta conhecer as regras da competição que pratica, não sendo aceita como justificativa o desconhecimento da regra transgredida.
- ✓ É necessário que se tenha bastante organização por parte dos locais de provas, para identificar com precisão qual divisão está sendo disputada. A confusão entre os alvos de prova poderá invalidar o resultado obtido em caso de erro de alvos.

IX. Regulamento retirado no site da cbte

- ✓ Programa-los para somente computar os valores inteiros. Esta medida é necessária devido a alguns Clubes utilizarem alvos de papel.
- ✓ **Final obrigatória no CMTE:** serão computados os valores na íntegra **COM os decimais**, visto que todos os Atletas estarão competindo nas mesmas condições.

Diretor de Provas de Ar Comprimido

Alex da S. Carvalho