Regulamento de Carabina Mira Aberta de AR 3X7 –10M

FTERJ e MinuT&Ra

I- Finalidade

Regulamentar a prova de Carabina Mira Aberta de AR 3X7 – 10M

- II- Descrição da Prova
- a) Distância 10 (DEZ) metros.
- b) AlvosDe pistola de ar da ISSF.



- c) Posição De pé, sem nenhum tipo de apoio ou suporte. A sustentação da arma se dará com ambas as mãos e o ombro. Um dos cotovelos poderá estar apoiado no quadril.
- d) Armas, Calibres e Equipamentos, Seguirão as normas estabelecidas pelaConfederação Brasileira de Tiro Esportivo, Carabina Mira Aberta 10m.

e) Equipamento

- 1. Não será permitido o uso de bancada móvel para descanso da arma no intervalo do tiro.
- 2. Não será permitido o uso de calça de tiro, botas de tiro ou que cubram o tornozelo (maléolo), casaco de tiro, bandoleira, qualquer tipo de luva ou munhequeira, bem como qualquer outro tipo de vestimenta utilizada em provas olímpicas ou que facilite o tiro, como jaqueta jeans, de couro ou similares. Agasalhos esportivos são permitidos desde que estejam visíveis os punhos do atleta.
- 3. O uso de luneta de observação ou câmera para gravação de imagem sobre a bancada é permitido, desde que sem comunicação externa e que não atrapalhe outro atleta.
- 4. Óculos de tiro são permitidos, porém deverão seguir as regras da ISSF.

f) Competição

f.1NAO Haverá ensaio.

f.2 Esta prova é disputada em duas etapas, serão 2 (duas) séries de 5 (cinco) disparos, em 2 (dois) alvos de prova, recolhidos os mesmos ao final da prova.

Obs.: Não é permitida a compensação de disparos. São cinco disparos em cada alvo.

3. TempoTiro Rápido – As séries serão de acordo com a minuteria no tempo de 3 (três) segundos com o alvo aberto e 7 (sete) segundos com o alvo fechado.

Obs.: Condição de saída, carregada a 45º, no tempo de 7 segundos, após a recarga, o atleta deverá ficar com o equipamento a 45º. Não sendo permitido fazer pontaria com o alvo fechado. O atleta que infringir esta regra, será penalizado em 2 (dois) pontos por infração.

- 4. Pontuação especial. Os tiros que atingirem o centro olímpico (X) terão o valor de 12 (doze) pontos.
- g) Comandos
- "Atiradores prontos?" (Arma carregada a 45º)

- "Atenção"
- "serie encerrada, preparar para a segunda série"

(Aguardar máximo de 20 segundos o atirador arrumar o chumbo)

- "Atiradores prontos?" (Arma carregada a 45º)
- "Atenção"
- "Prova encerrada armas em segurança"
- h) Falhas de munição ou de arma serão consideradas como zero.
- i) Tiros cruzados serão considerados como zero. O atleta que atingir o alvo de outro concorrente, quando identificado, será penalizado em 2 (dois) pontos, não podendo repetir o próprio disparo. Na impossibilidade de se identificar qual é o tiro cruzado, será computado o valor mais alto, cabendo ao atleta que desejar que não lhe seja atribuído um impacto em seu alvo informar imediatamente ao árbitro.
- III) Apuração Os alvos serão apurados no estande de tiro, ao final da prova. Os orifícios no alvo que superarem uma vez e meia o diâmetro do projétil serão considerados como 0 (zero). Havendo empate, serão comparadas as séries, começando da última. Persistindo o empate, serão contados os impactos na zona de maior pontuação, de forma decrescente.